

Anleitung Stash

Warum könnte Stash auch eine Bereicherung für Ihren Moodle-Kurs sein?

Stash gestaltet Ihren Moodlekurs zu einem spielerischen Lehrraum. Durch die geschickte Platzierung von „Objekten“, werden die Studierenden zu Sammler*innen ihrer eigenen Lerninhalte.

Verfügbarkeit der Lernaktivitäten bzw. Arbeitsmaterialien können in Abhängigkeit zu den gesammelten „Objekten“ stehen, und erst sichtbar werden, wenn Studierende eine bestimmte Anzahl von Objekten gesammelt haben.

Stash-Objekte einrichten

Um Stash in Ihren Moodle-Kurs zu integrieren, aktivieren Sie zunächst die entsprechende Funktion auf der Startseite Ihres Kurses unter: **Block hinzufügen → Stash**

Innerhalb des Blocks können nach der Aktivierung alle weiteren Einstellungen vorgenommen werden.



Über die Stash-Einstellungen (**Setup**) werden zunächst die Objekte integriert, welche Ihre Studierenden im Verlauf des Kurses sammeln sollen. Hierzu wird ein Objekt zunächst benannt und hinzugefügt. Als Objekte eignen sich z. B. die unter „UDE-Auszeichnungen“ zur Verfügung gestellten Grafiken, jedoch können auch eigene Grafiken genutzt werden (achten Sie hierbei auf eine passende Größe). Über den Button „speichern und weiter“ gelangen Sie zum nächsten Schritt. Dem Objekt wird nun ein Name bzw. Fundort zugewiesen, welcher auch im Objekt sichtbar sein wird.

Objekt	Bsp. Krone
Fundort *	Bsp. Schloss
Vorrat	5
Sammlungsintervall	1 Stunden
<input type="button" value="speichern und weiter"/> <input type="button" value="Änderungen speichern"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>	

Die Einstellung „Vorrat“ gibt an, wie oft die Studierenden **ein Objekt an einem Ort** sammeln können. Sofern der Vorrat größer als eins oder unbegrenzt ist, gibt das „Sammlungsintervall“ an, nach welcher Zeit das Objekt an **Ort und Stelle erneut eingesammelt** werden kann.

Hinweis: Um ein Objekt später mit Voraussetzungen zu koppeln, empfiehlt es sich, den Vorrat nicht auf unbegrenzt zu stellen!

Über den Button „speichern und weiter“ wird im Anschluss der „Schnipsel“ erstellt, welcher nun in Lernaktivitäten und Arbeitsmaterialien integriert werden kann. Des Weiteren lässt sich einstellen, wie das Objekt später dargestellt wird.

Weitere Objekte können mit diesem Verfahren jederzeit hinzugefügt werden.

Aktivität oder Materialien mit einem Objekt versehen

Aussehen

Bild und Button ▾

Button-Text

Pick up!

Schnipsel

<div class="block-stash-item"><div class="item-image" style="background-image: url("https://moodle.uni-due.de/pluginfile.php/1261429/block_stash/item/13/image");"><div class="item-label" title="Bsp. Krone">Bsp. Krone</div></div><div class="item-action">

Kopieren Sie dies und fügen Sie es in einen Editor in verschiedenen Aktivitäten Ihres Kurses ein.



Um eine Lernaktivität bzw. Arbeitsmaterial mit einem Stash-Objekt zu versehen, **kopieren** Sie den entsprechenden „**Schnipsel**“ (HTML-Code, wie im Bild oben abgebildet) zunächst in die **Zwischenablage**. Anschließend öffnen Sie die Einstellungen einer Lernaktivität oder eines Arbeitsmaterials. Im Editor der Beschreibung muss hier zunächst die **HTML-Option aktiviert** werden, bevor sie den kopierten Schnipsel in das **HTML-Textfeld** einfügen und speichern.

Greifen Studierende nun auf die entsprechende Lernaktivität bzw. Arbeitsmaterialien zu, wird ihnen das entsprechende Objekt zum Sammeln angezeigt.

Soll eine neue Lernaktivität bzw. Arbeitsmaterialien mit einem vorhandenen Objekt versehen werden, finden Sie den entsprechenden „Schnipsel“ (HTML-Code) erneut in den Stash-Einstellungen (Setup), unter Objekte, durch einen Klick auf den entsprechenden **Fundort**.

Objektname	Fundorte	Aktionen
Bsp. Krone	Bsp. Schloss	⚙️ + ✖️

Hinweis: Bei einigen Aktivitäten gelten besondere Einstellungen!

Textseite: Hier muss der „Schnipsel“ in den **Seiteninhalt** als HTML integriert werden.

Etherpad: Hier wird der „Schnipsel“ zusätzlich als Eintrag erfasst, diesen einfach löschen.

Buch: Hier kann der „Schnipsel“ **erst in Inhaltsseiten** als HTML integriert werden.

Stash-Objekte lassen sich in folgenden Lernaktivitäten und Arbeitsmaterialien **NICHT** hinzufügen:

Gruppenwahl, Externes Tool, Textlabor, Datei

Stash-Objekte als Voraussetzung

Eine weitere Anwendungsmöglichkeit bietet die Verknüpfung der Stash-Objekte mit Voraussetzungen. So kann die Verfügbarkeit von Lernaktivitäten und Arbeitsmaterialien in Abhängigkeit von der Anzahl gesammelter Objekten stehen.

Entsprechende Einstellungen werden wie folgt vorgenommen:
In den Einstellungen von Lernaktivitäten oder Arbeitsmaterialien kann im Unterpunkt „Voraussetzungen“ ein **Speicherobjekt** hinzugefügt werden.

Anschließend ist die zughörige Bedingung zu definieren.

Beispiel Voraussetzung:

Nutzerprofil
Zugriff über Felder im Nutzerprofil steuern
Speicherobjekt
Zugriff über ein Objekt im persönlichen Speicher
Level
Zugriff über den Level einer Person regeln

Voraussetzungen Teilnehmer/in muss folgende Bedingung erfüllen

Ihr Speicher enthält mehr als 2 Bsp. Krone

Somit wäre diese Aktivität nur für Studierende verfügbar, die bereits **mindestens 3 Kronen (= mehr als 2)** im Kursraum gesammelt haben.